# Průvodce ovládání interaktivních učebnic

Návod k obsluze interaktivních učebnic Nová škola – DUHA, Franzova 66, 614 00 Brno 548 221 247, www.novaskoladuha.cz, email: interaktivky@novaskoladuha.cz







# IUČ Manažer:

Pro snažší spouštění, instalaci i aktualizaci Interaktivních učebnic, můžete použít aplikaci **IUČ Manažer:** naleznete jej na našich stránkách: www.NovaSkolaDUHA.cz/iuc-ke-stazeni/ Po spuštění manažeru klikněte na záložku **Instalovat**, kde si můžete stáhnout a nainstalovat požadovanou učebnici.

<b>®IUč Manažer 3</b> 🗢 🔘						
Spustit	Instalovat		Ročníky:	001		
	předmět	vydání	stahování	verze		
IUč Manažer 3		1	STÁHNOUT	7.15	<b>^</b>	
Bystré Počítání pr	racovní sešit (3-0708)	1	STÁHNOUT	5.4		
Chemie 8 pracovn	ú sešit (88-81)	1	STÁHNOUT	5.4		
Chemie 8 učebnic	e (88-80)	1	STÁHNOUT	5.41		
Chemie 9 pracovn	ú sešit (99-81)	1	STÁHNOUT	5.4		
Chemie 9 učebnic	e (99-80)	1	STÁHNOUT	5.4		
Český jazyk 2 pra	covní sešit (22-6061)	1	STÁHNOUT	5.42		
👘 Český jazyk 2 - pů	vodni žada (2-50)	2	<b>STÂHNOUT</b>	5 46		

# Aktualizace:

# IUČ Manažer:

V záložce **Spustit** si podle ročníku vyhledejte IUČ a spusťte. Zde se také provádí aktualizace na novou verzi.

	®IUč Manažer 3 🔎 💿 🦳									
1	S	pustit	Instalovat		Ročníky:	6			676	8 9
			předmět	vydání	spuštění	verze	expirace	aktualizace	verze	x
		🔊 IUč Manažer 3		1	SPUSTIT	7.15	Neomezená	AKTUALIZOVAT	7.15	Ŵ
	Prvouka 1 pracovní učebnice (11-35)		-	SPUSTIT	5.41	30/9/2022	AKTUALIZOVAT	5.41	Ŵ	
ſ	🎒 Prvouka 1 pracovní sešit (11-31)		1	SPUSTIT	5.4	30/9/2021	AKTUALIZOVAT	5.4	Ŵ	
Í	🎒 Přírodopis 6 učebnice (66-30)		-	SPUSTIT	5.4	30/9/2024	AKTUALIZOVAT	5.4	Ŵ	
	Dijdeme do školy (0-01)		1	SPUSTIT	5.41	-	(AKTUALIZOVAT)	5.41	Ŵ	
Í	🕅 Vlastivěda 4 zeměpis pracovní sešit (44-41)		1	SPUSTIT	5.41	-	AKTUALIZOVAT	5.42	Ŵ	



#### 1) Měsíční ukázková verze



- Spusťte program pomocí IUČ manažeru, nebo dvojitým poklepáním na ikonku IUč N, která se nachází na ploše.
- Po otevření Registračního panelu do pole Sériové číslo napište tiskacím písmem DEMO a stiskněte Vstoupit.
- Tím se Vám odemkne plná verze IUč. Máte tak k dispozici veškerý obsah po dobu 30 dní.

#### 2) Roční bonusová nebo placená verze:



#### 3) Pětiletá placená verze.



- Spusťte program pomocí IUČ manažeru, nebo dvojitým poklepáním na ikonku IUč
  , která se nachází na ploše.
- Do pole vložte seriové číslo.
- Bližší informace na tel.: 548 221 247 nebo na https://novaskoladuha.cz





# Navigace:

Hlavní menu, ze kterého se přemístíte na jakékoliv místo v učebnici. Stisknutím tlačítka budete přeneseni na odpovídající kapitolu.



Stránky lze obracet prstem nebo šipkami.

- Většina z těchto nástrojů Vás bude doprovázet na každé straně.
- Některé z nich jako MPV, Foto, Video jsou k dispozici jen u některých článků.
- Tlačítka Lupa, Cvičení, Audio, příp. Foto, Video se zapínají střídavě kvůli větší přehlednosti.
- Tlačítko **Tužka** zapíná kreslení a tlačítko **Zpět** Vás vrátí zpět k ovládání interaktivních prvků.



- Nápověda k navigaci
- Otáčení stránek
- Návrat k obsahu
- Zobrazí/Skryje zvětšovací rámečky
- Zobrazí/Skryje tlačítka interakt. cvičení
- Zobrazí/Skryje tlačítka zvukových doprovodů
- Zobrazí/Skryje tlačítka videí
  - Zobrazí/Skryje tlačítka fotografií
- Zobrazí mezipředmětové cvičení k dané dvoustránce
- Ukončení aplikace





# Zvětšování cvičení:

#### Zvukový doprovod:

- Aktivováním tlačítka Audio (AUDIO) se zobrazí na stránkách ikonky (1) k jednotlivým článkům.
- Z nich si můžete vybrat, které byste si chtěli přehrát.



# Video:

• Aktivováním tlačítka Video

se zobrazí na stránkách ikonky

🔰 jednotlivých videí.

**Přehrávač:** Přehrávané video je možné pozastavit, nebo posuvníkem vybrat libovolné místo v nahrávce.



- (1) Zvuk videa ladíte pomocí zvukového panelu.
- (2) Video uvádí animovaná postavička průvodce.
- (3) Na displeji vidíte čas, který uběhl, a kolik ho zbývá do konce.





# Fotografie:

• Aktivováním tlačítka Foto **Foto** se zobrazí na stránkách ikonky

k jednotlivým článkům.

• Z nich si můžete vybrat, které byste si chtěli vidět.



#### Prohlížeč:

Pokud je k danému článku více fotografií, můžete je prohlížet dvěma způsoby:

- 1. <u>Manuálně postupně jednu po druhé fotografii</u> klikáte na tlačítko D a na číselníku vidíte číslo pořadí aktuálně zobrazené fotografie / počet všech fotografií k danému článku (Př.: na obr. 2/6)
- Spustíte automatickou prezentaci fotografií nastavíte si počet vteřin, za které má prohlížet načíst další fotografii v pořadí <a>sec</a> a stiskněte tlačítko

#### Mezipředmětové vztahy:

Aktivováním tlačítka MPV (MPV) se zobrazí mezipředmět

MPV se zobrazí mezipředmětové vztahy k obsahu dané dvoustránky.



- Mezi stránkami mezipředmětových vztahů listujeme kliknutím na ikonky: < 📎
- Vždy je u každé stránky mezipředmětového vztahu uvedený název učebnice, odkud je výňatek a číslo strany, na které se výňatek v dané učebnici nachází.
- Z mezipředmětových vztahů se dostanete zpět na interaktivní učebnici kliknutím na tlačítko ZPĚT.

# Interaktivní cvičení:

- Aktivováním tlačítka Cvičení (CVIČENÍ) se zobrazí na stránkách ikonky jednotlivých interaktivních cvičení.
- Rozlišujeme 4 typy cvičení:
- Cvičení **s interaktivním průvodcem**, jsou označeny ikonkou 1.
- Ústní cvičení bez interaktivního průvodce, jsou označeny ikonkou 2.
- Psací cvičení bez interaktivního průvodce, jsou označeny ikonkou 3.
- Motorické cvičení, jsou označeny ikonkou 4.

Cvičení jsou dotyková. U cvičení s interaktivním průvodcem ve většině případů žák přetahuje kartičky na předem určená místa, propojuje rámečky mezi sebou, kliká na správnou volbu nebo vybarvuje kartičky. U ústního cvičení žák mluví podle zadání k učiteli, a tak řeší úkol. U psacího cvičení žák píše řešení do předem daných okének, na interaktivní papír. U motorického cvičení žák ve většině případů řeší úkol přesunutím správných tvarů, nebo počtu tvarů do předem vyznačeného místa.

# Pravidla:

- **Správná volba** za každou správnou volbu se ve sluníčku nad animovaným průvodcem přičte jeden bod.
- **Špatná volba** špatně vložené (vybrané, vybarvené...) kartičky průvodce bedlivě střeží a vždy žáky upozorní.
- Konec cvičení cvičení se ukončí fanfárou na znamení, že jste vše úspěšně dokončili.



ZPĔT

 $(\mathbf{X})$ 

- Nápověda ke každému cvičení
- Návrat na stránky
- Ukončení aplikace

# Ukázka typů interaktivních cvičení:

#### 1) Cvičení s interaktivním průvodcem:



Nová škola - DUHA s.r.o. www.novaskoladuha.cz



# 2) Ústní cvičení:



# 3) Psací cvičení:

Dopište c	hybějící dvojhlásku.	<b>D</b> lotus	Jav Cr	
	Al Or	Сорона Сорона Сарана С	MOcha NVEDA (ZNOVU) (ZPÉT) (	

2) Motorické cvičení:







#### Dálková výuka:

Tyto nástroje poslouží také pro vzdálenou výuku.

Když žák vyplní příklad, může použít ikonu 🞯 k ukládání obrázků.

Obrázky se automaticky ukládají do počítače.

Když žák úkoly dokončí, kliknutím na ikonu (1) otevření složky

se otevře složka a v ní budou všechny uložené obrázky. Obrázky lze zaslat učiteli e-mailem.

PC	bhled na poušť.
E	ohled na –
	Sladké –
	Ticho -
	Brzy -
	Holka –rotiklady – že si
	To jsou všechno protine
	Nápověda: nahoře, stale Nápověda: nahoře, stale
s nimi nevíš rady?	SLOVO, SLOVI
k, moře, pozdě, hluk.	6 Do básničky dopiste
	Vlevo-
iná. O	Dole -
b	
n_z	
	-007
SLOVO, SLABIKA, HLÁSKA, PÍSMENO	S
o nadřazené. 🏂 Doplňte u / ů. Podle obrázku dopište slovo sou	řadné. Do rá
cib le, kap sta,	The second second
	( Marshann
k_ře, kr_ta,	
sl nečnice fik s	
	2 Martin Call
	· ·



# Pohyblivé geometrické tvary:

- Panel pohyblivých geometrických tvarů se zobrazí stisknutím modrého tlačítka v levém horním rohu.
- Opětovným kliknutím na modré tlačítko se panel skryje.



#### Návod na použití:

- výběr a umístění tvaru přiložte prst na zvolený tvar a tahem posuňte na určené místo.
  - Tím se vytvoří interaktivní objekt, který lze posouvat na libovolné místo.
- **úprava tvaru** klikněte 2x na vytvořený objekt, aby se zobrazily jeho ovládané prvky. Viz obrázek dole.



#### • Ovládací prvky:

Pro změnu velikosti objektu slouží kolečka, která jsou umístěná ve čtyřech rozích. Tahem na kterékoli z nich měníte tvar podle potřeby. Pro změnu barvy použijte proužek ve spodní části: Pro duplikování použijte tento znak:

#### • Mazání objektu

Objekt lze smazat zmenšením jeho velikosti na minimum a to vertikálně, nebo horizontálně. a) b)





Pro mazání všech tvarů najednou klikněte na koš.

- Příklady využití geomerických tvarů
- 1. Pohyblivé geometrické tvary se dají použít pro zakrývání částí cvičení.
- 2. Na psaní poznámek nebo příkladů.
- 3. Pro snadné vytvoření schémat.